

## Lange Nacht der Mathematik vom 19. November 2021

Zum zweiten Mal, nach 2019, nahm unsere Schule an der langen Nacht der Mathematik teil. Der Wettbewerb wurde 1999 von zwei Gymnasien aus Neumünster, Schleswig-Holstein ins Leben gerufen. Die Zahl der teilnehmenden Schulen ist stetig gewachsen. Bei der aktuellen Austragung nahmen 319 Schulen mit 12'813 Mitspielern aus dem deutschsprachigen Raum teil.

Am Abend des 19. November trafen sich um 17.30 Uhr 64 Schüler und Schülerinnen aller Stufen des Gymnasium Laufental - Thierstein im Lichthof und warteten gespannt auf den Startschuss zum Wettbewerb.

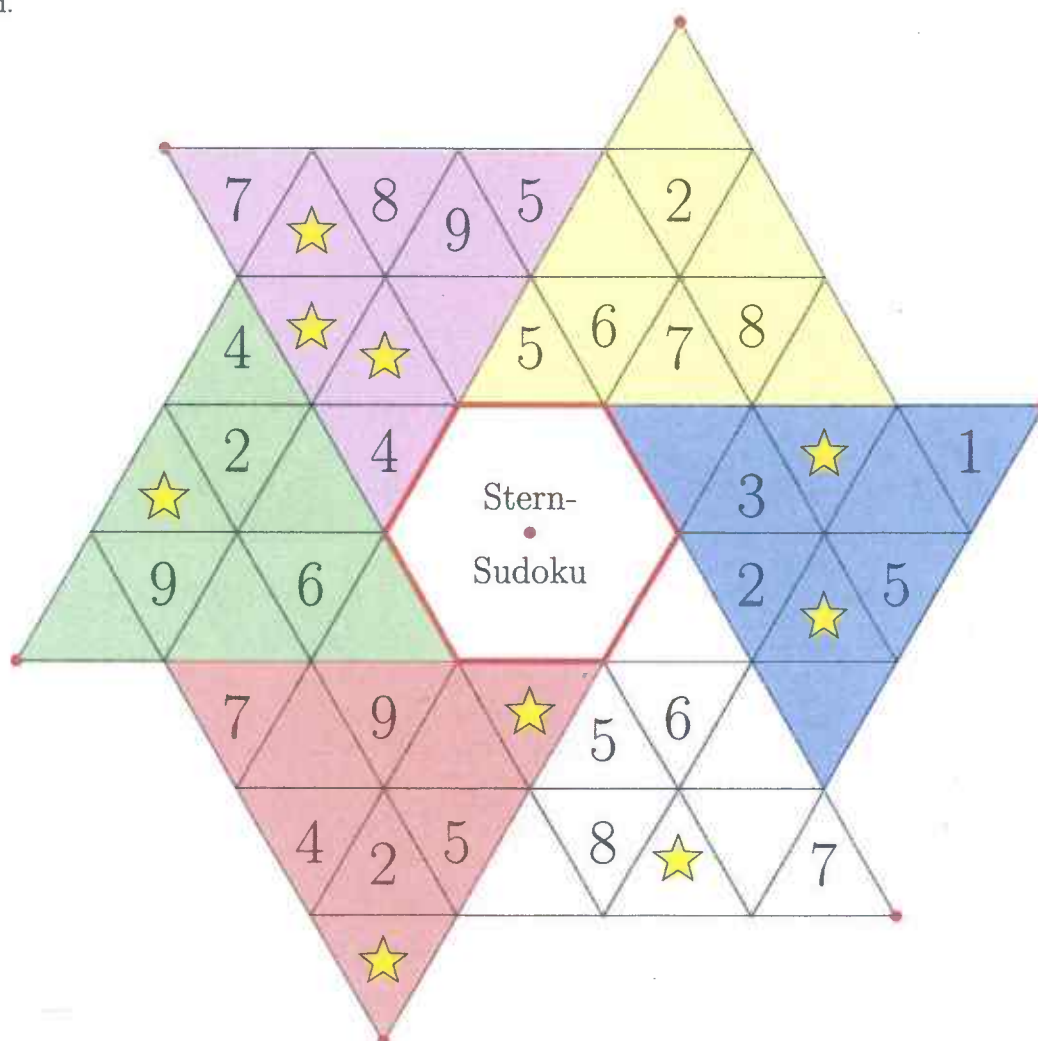
In den ersten beiden Runden arbeiten die jeweiligen Schüler und Schülerinnen der Klassenstufen als ein Team. Jede Runde besteht aus 10 Aufgaben. In Runde drei kämpfen die einzelnen Gruppen gegeneinander.

Hier eine Aufgabe der Stufe P2&P3:

### Aufgabe 1.2: Sternsudoku

Die Felder sollen so mit Zahlen von 1 bis 9 ausgefüllt werden, dass in jedem farbigen Dreieck, in jeder waagrechten und jeder schrägen Reihe (auch über das Sechseck in der Mitte hinweg) jede Ziffer genau einmal vorkommt, wobei bei den kurzen Reihen am Rand mit nur acht Feldern immer noch das Eckfeld hinzukommt.

Gesucht ist die Summe der Zahlen, die in die Zellen einzutragen sind, die mit einem Stern gekennzeichnet sind.



Die Klassenstufe P1 durfte bis um 22 Uhr im Schulhaus arbeiten und erreichte die zweite Runde.

Der Stufe P2&P3 fehlte um Mitternacht nur noch eine Antwort um in die dritte Runde zu gelangen.

Auch die Stufe MAR1&MAR2 erreichte die zweite Runde.

Die Teilnehmer der Stufe MAR3&MAR4 durften die ganze Nacht an den Aufgaben knobeln.

Ihre Mühen wurden in den frühen Morgenstunden mit dem Erreichen von Runde 3 belohnt.

**Die Schulleitung und die Fachschaft Mathematik gratuliert allen Teilnehmern zu den ausgezeichneten Resultaten.**

Wir werden auch nächstes Jahr wieder am Wettbewerb teilnehmen und hoffen auf eine grosse Teilnehmerzahl. Die tolle Stimmung am Abend und in der Nacht im Schulhaus ist unbeschreiblich und der Jubel jedes Mal gross, wenn ein Eingabebalken von rot auf grün wechselt.